**Jumba-Z**

Reunião 2020-10-13 das 8:00 ad 10:10 (Horário de Brasilia)

Participantes: Manuel, Carlos Eduardo, Carlos Alberto.

**Uso do GitHub**

O Manuel explicou sobre os Branchs do Proejto no Github e sugeriou o uso do “GIT PUSH [alias] [branch] como forma de copiar os arquivos para o equipamento local

**Modelo (parcial) do Sistema**

Após análise de diversas e distintas situações, resolveu-se que o sistema, desde de seu desenvolvimento inicial, deverá fazer uso do modelo como apresentado nas Sessões A e B do Anexo.”**Jumba-Z - Definições Basicas do Projeto**”:

1. **Dados Mestres Básicos (**além destes, podem surgir novos como **Instructors**, **Places**, etc)

**Options**

**Options**

**Packages**

**Classes**

**Students**

**Packages**

**Classes**

**Students**

Onde:

**Students** contém dados mestres de cada **Student** (Código, Nomes, Endereço e-Mail, Celular, etc)

**Packages** contem os dados mestres de cada **Package** (Código, Nome, Datas de Inicio e Termino, Preço, etc),

**Options** contém dados mestres opcionais que definem as **Options** de Contratação/Aquisição disponibilizadas pelo **Package** (Código, Descrição, Datas de Validade, Preço, etc)

**Classes** contém os dados mestres de cada **Classe** (Código, Nome, Descrição, Local, Horário, Duração, Preço (Opcional), etc

B - **Dados Transcionais (adicionais)**

**Está sessão e as subsequentes não chegaram a ser discutidas em detalhes, tendo sido apenas comentadas superficialmente aspectos relativos ao processamento de Payments, Atendence e a forma de apuração de Saldo através do Ledgers por Student**

**Se acharem conveniente, poderemos discutir esses tópicos na próxima reunião semanal, pois a NÃO definição deste principios a priori, acarretará custos desnecessários de desenvolvimento.**

**Aquisitionns**

**Combos**

**Options**

**Options**

**Packages**

**Classes**

**Students**

**Packages**

**Classes**

**Students**

**Payments**

**Occorences**

**Attendence**

**Payments**

**Ledgers  
By  
Student**

**Anexo:** .”**Jumba-Z - Definições Basicas do Projeto**”